



# CAMPIONATO ITALIANO TEAM RACE U17

*Sulzano, 19-21 agosto 2022*

## ISTRUZIONI DI REGATA

### 1. COMITATO ORGANIZZATORE

Su delega della Federazione Italiana Vela: l'Associazione Nautica Sebina.

### 2. REGOLAMENTI

2.1 Le regate saranno disputate applicando le regole come definite nel Regolamento di Regata World Sailing 2021- 2024 (RR).

2.2 Sarà applicata l'Appendice D " Regole per le Regate a Squadre" , le regate saranno arbitrate come da Regola D2.

2.3 Le 'Regole di Classe' ai fini della definizione di 'Regole' sono le Regole della classe Feva.

2.4 Le decisioni del Comitato per le Proteste saranno definitive, come previsto dalla RR D 2.7(b).

2.5 In caso di conflitto tra il Bando e le Istruzioni di regata, prevarranno le Istruzioni di regata.

Questo modifica la RR 63.7.

### 3 ISCRIZIONI - ELEGGIBILITA' – COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

3.1 Saranno ammesse le squadre come da Bando di Regata.

3.2 Per mantenere la condizione di eleggibilità, il team dovrà completare la registrazione presso la Segreteria di Regata entro i termini stabiliti dal bando di regata, con consegna del deposito cauzionale per eventuali danni. La garanzia in denaro potrà essere sostituita da apposita polizza fidejussoria, bancaria od assicurativa.

3.3 Ai team non sarà permesso l'utilizzo delle imbarcazioni senza l'espletamento di questa procedura, salvo proroga del termine da parte dell'A.O.

3.4 Il deposito cauzionale sarà considerato come un deposito iniziale per ogni incidente. Il deposito a garanzia dei danni è un limite di responsabilità di ogni team per ciascun incidente.

3.5 Nel caso in cui venga fatta una deduzione dal deposito, il team dovrà ristorare la somma sino all'importo originario, al fine di poter mantenere la sua condizione di eleggibilità.

3.6 Dopo il segnale di avviso per un match un componente del team che sia stato registrato non dovrà lasciare la propria imbarcazione, salvo che in caso di emergenza, o autorizzazione dell'A.O.

3.7 Se un componente del team che sia stato registrato è impossibilitato a continuare la manifestazione, il CdP potrà autorizzarne la sostituzione, la sostituzione temporanea o definitiva.

3.8 Il team potrà far ruotare liberamente i sei (6) componenti la squadra.

#### 4. IMBARCAZIONI E FORMATO MANIFESTAZIONE

4.1 La manifestazione sarà una regata a squadre di tre barche contro tre barche contraddistinte dai colori rosso, giallo, arancione e verde esposti sullo scafo e sulle vele.

4.2 Ogni imbarcazione sarà allestita (Appendice B delle Istruzioni di Regata) e dovrà portare nelle posizioni prescritte i simboli di identificazione stabiliti dal Comitato Organizzatore.

4.3 Il Comitato di regata potrà in ogni momento decidere di cambiare l'ordine della sequenza delle prove.

4.5 Il formato della manifestazione consisterà in tre ROUND ROBIN completi, semifinali e finali se possibile. Il completamento del primo RR e' condizione sufficiente per assegnare il titolo.

4.6 Nell'ultimo giorno di regata, se verrà completato il terzo dei round robin entro le ore 13:00, si proseguirà con gli incontri di semifinale (1° classificato nei RR contro il 4° classificato, 2° contro 3° e vince chi primo arriva a due punti) e di finali (incontri tra i perdenti delle semifinali per il 3° e 4° posto vince chi primo arriva a 2 punti mentre incontri tra i vincitori delle semifinali per il 1° e 2° posto vince chi primo arriva a 3 punti). Nel caso i 3 round robin non siano completati entro le ore 13:00, si completerà il RR già iniziato.

#### 5. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

GIORNO	ORA	EVENTO
Venerdì 19	9:00 - 11:00	Perfezionamento iscrizioni
	10:30	Coach meeting consegna Pairing List
	11:00	Umpires briefing
	13:00	Prova Imbarcazioni ed Inizio Voli
20/08/22	12:30	Inizio Voli
21/08/22	da definirsi	Inizio Voli
	Al termine delle regate	Premiazioni e Pasta Party

L'orario di partenza dell'ultimo giorno di regate, verrà comunicato ai concorrenti su applicazione my federvela e sulla chat creata per l'occasione, entro le ore 19,00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

#### 6. COMUNICAZIONI PER I TEAM

6.1 Modifiche alle istruzioni di Regata approvate dal C.d.R. e dal Capo Arbitro ed altri comunicati per i concorrenti saranno pubblicati su applicazione my federvela e sulla chat in tempo reale a completa disposizione dei concorrenti e allenatori. E' responsabilità dei concorrenti consultare regolarmente app my federvela e la chat, per rendersi edotti circa eventuali comunicazioni almeno prima di scendere in acqua ed al rientro dalle regate.

6.2 In caso di necessità potranno anche essere date istruzioni verbali, direttamente in acqua, normalmente per il tramite del Capitano della squadra, e comunicate verbalmente ai concorrenti ai sensi della Reg. 90.2 (c) del RR. L'esposizione del 3° Ripetitore accompagnata da tre segnali acustici significa che c'è stata una modifica alle Istruzioni di Regata e che quindi il capitano deve avvicinarsi al battello per prenderne conoscenza.

#### 7. SEGNALI A TERRA

7.1 L'albero dei segnali da terra è situato accanto allo scivolo di alaggio.

7.2 I segnali saranno dati con l'esposizione delle bandiere del C.I.S. come da RR WS con la modifica che

quando il segnale "Intelligenza" è esposto a terra, nello Schema dei Segnali di Regata le parole "un minuto" sono sostituite da "non meno di 15 minuti". Quando tale segnale è esposto è fatto divieto di scendere in acqua.

## 8. AREA DI REGATA E PERCORSO

8.1 Area di regata: come da cartina allegata.

8.2 I percorsi sono dettagliati nell'Appendice E e saranno segnalati in barca Comitato prima del segnale di avviso tramite i cartelli "C1" oppure "C2".

8.3 La lunghezza del percorso sarà definita in maniera che venga compiuto in circa 10 minuti, una durata diversa da quella prevista, non potrà costituire causa per richieste di riparazione.

8.4 Non è previsto tempo limite per il primo arrivato. Saranno classificati gli equipaggi che arrivano entro 4' dall'arrivo del primo, gli altri saranno classificati DNF; ciò a modifica della Regola 35.

8.5 Il percorso non potrà essere ridotto. Questo modifica la regola 32.

## 9. BATTELO DEL COMITATO DI REGATA

Sarà identificato dalla bandiera arancione.

## 10. PROCEDURA DI PARTENZA

MINUTI	SEGNALE	SEGNALE SONORO
3	AVVISO BANDIERA "F"	1 SUONO
2	PREPARATORIO "P"	1 SUONO
1	AMMAINO "P"	1 SUONO
0	AMMAINO BANDIERA "F"	1 SUONO

## 11. LINEA DI PARTENZA

11.1 La linea di partenza sarà costituita dalla congiungente un'asta con bandiera di colore arancione, posta sul battello del C.d.R. e la boa arancione di partenza alla sinistra del battello.

11.2 I segnali sonori prevarranno su quelli visivi. Il non aver sentito un segnale sonoro non sarà motivo per richiesta di riparazione da parte di una barca. Questo cambia la regola 60.1(b).

11.3 Si applicherà il sistema di partenza previsto dalla FIV nelle sue disposizioni aggiuntive come sotto modificato. I richiami individuali saranno segnalati con le procedure previste dalla Regola 29.1 del Regolamento di Regata, salvo che la bandiera della lettera "X" resterà esposta al massimo per un minuto (a modifica della Regola 29.1). Il tempo limite per partire sarà di 2 minuti, a modifica della Regola 29.1. In aggiunta il CdR potrà chiamare il numero del/dei concorrente/i richiamato/i. Come riportato nel Regolamento di Regata al punto D3.1(b), il concorrente OCS riceverà come punteggio l'ultima posizione + 10 punti.

## 12. BOE

12.1 La boa di partenza sarà costituita da una boa di colore arancione

12.2 La boa di arrivo sarà costituita da un cilindro di colore arancione

12.3 Le boe di percorso 1, 2, 3 e 4 saranno costituite da boe di colore rosa.

## 13. LINEA DI ARRIVO E CLASSIFICHE

13.1 La linea di Arrivo sarà costituita dalla congiungente un'asta posta sul battello cdr con una bandiera di colore blu e la boa di arrivo.

13.2 Il punteggio della manifestazione sarà la somma delle vittorie dei Round Robin validi secondo quanto previsto dalla regola D4 del Regolamento di Regata e dalla relativa modifica riportata al punto 2.6 delle IdR. Se verranno effettuate semifinali e finali, queste varranno per la definizione delle prime 4 posizioni in classifica, mentre le altre posizioni saranno determinate dal punteggio dei Round Robin.

## 14. PROTESTE E PENALITA'

14.1 Quando si applica la regola D2 e gli arbitri del match più un altro arbitro (qualora disponibile), decidono che una barca ha infranto la regola 14 e ne sono risultati danni o lesioni, essi possono decidere di

penalizzare la squadra senza udienza. La barca sarà informata della decisione non appena possibile e potrà richiedere un'udienza.

14.2 Quando un concorrente infrange una regola riguardante la sicurezza (dispositivi personali di galleggiamento) la squadra del concorrente dovrà essere penalizzata senza udienza. Questo modifica la regola 63.1.

14.3 Quando un comitato per le proteste decide che un'infrazione ad una regola non ha avuto effetti significativi sul risultato di una prova, potrà prendere qualsiasi decisione ritenga equa per la situazione compreso il ripetere la prova o imporre nessuna penalità. Questo modifica la regola D3.1.

## **15. SICUREZZA**

15.1 Quando si scende in acqua è obbligatorio indossare il giubbotto salvagente. Questo modifica sia i segnali di regata che la regola 40. Avvisi di sicurezza saranno comunicati via radio sul canale VHF 72

## **16. BARCHE APPOGGIO – ALLENATORI**

Non sono ammessi mezzi degli allenatori nei pressi del campo di regata se non previa autorizzazione del CO e del CdR.

## **17. REGOLA ECOLOGICA**

Tutti i partecipanti, a terra e in mare, dovranno rispettare le regole per prevenire l'inquinamento e danni ecologici. Il Comitato potrà penalizzare i team che non rispetteranno questa disposizione. In mare si invitano i concorrenti a consegnare i rifiuti ai battelli ufficiali.

## **18. DIRITTI FOTOGRAFICI**

I Concorrenti concedono pieno diritto e permesso all'Ente Organizzatore di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo mediatico ogni fotografia o ripresa filmata di persone o barche durante l'evento.

## **19. RESPONSABILITA'**

I concorrenti partecipano alle regate a loro proprio rischio e pericolo e sotto la loro personale responsabilità a tutti gli effetti. Ciascuna barca (ed il suo skipper) sarà la sola responsabile della decisione di partire o continuare la regata. Nel caso di concorrenti minorenni detta responsabilità viene delegata al genitore esercitante la patria potestà o ad un suo legale rappresentante. Gli organizzatori, il Comitato di Regata e la Giuria declinano ogni responsabilità per danni che potrebbero subire le persone o le cose, sia in terra che in mare, in conseguenza della loro partecipazione alle regate.

Si fa inoltre specifico richiamo alle Regole Fondamentali del RR ISAF in vigore

# APPENDICE B DELLE ISTRUZIONI DI REGATA

## 1. NOTA GENERALE

Essendo stato fatto tutto il possibile per rendere uguali le barche, eventuali differenze non potranno essere motivo per richiesta di riparazione (a modifica della RRS 62).

## 2. AZIONI E MEZZI DI UTILIZZO NON CONSENTITI

Eccetto che in caso di emergenza oppure per evitare un danneggiamento o una lesione, oppure quando ordinato altrimenti da un arbitro, quanto sotto dettagliato è proibito:

- 2.1 Ogni aggiunta, asportazione o modifica dell'equipaggiamento fornito.
- 2.2 L'uso di una qualsiasi parte dell'equipaggiamento per uno scopo diverso da quello inteso o specificatamente consentito.
- 2.3 La sostituzione di una qualsiasi parte dell'equipaggiamento senza l'approvazione del CdR.
- 2.4 Grey tape o American Tape
- 2.5 Portare la barca in maniera tale che sia ragionevole prevedere che si possano verificare danni.
- 2.6 Spostare l'equipaggiamento dalla sua normale posizione eccetto che per il tempo dell'uso.
- 2.7 Uscire in barca senza preventiva autorizzazione.
- 2.8 Prendere una barca dal suo ancoraggio od ormeggio senza aver pagato il deposito cauzionale o senza aver ottenuto il permesso dal CdR, o, nei giorni di regata, durante il tempo in cui il Segnale "Intelligenza" rimane esposto a terra.
- 2.9 Perforare le vele, anche solo per fissare filetti segnamento.
- 2.10 Regolare o modificare la tensione delle manovre fisse, escluso il paterazzo.
- 2.11 Usare la borosa come tesa base della randa.
- 2.12 Marcare lo scafo o il ponte con inchiostri indelebili.

## 3. AZIONI E MEZZI DI UTILIZZO CONSENTITI

E' permesso quanto segue:

- 3.1 Prendere a bordo una borsa contenente:
  - a) attrezzi a mano fondamentali
  - b) nastro adesivo
  - c) cima (elastica o altro di 4 mm di diametro o inferiore)
  - d) nastri segnamento
  - e) orologio, timer
  - f) nastro velcro
  - g) bandiere di rispetto
- 3.2 l'uso di quanto descritto al punto 3.1:
  - a) evitare l'incattivirsi di drizze, cime e scotte
  - b) attaccare nastri segnamento
  - c) evitare che le vele siano danneggiate

## 4 OBBLIGHI

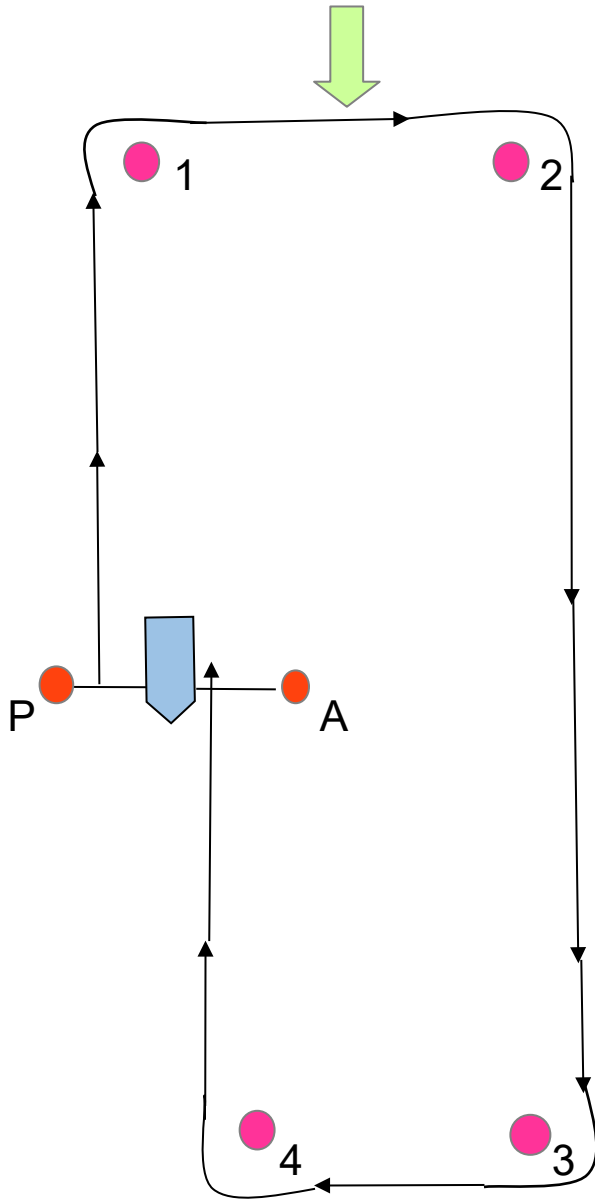
Quanto segue è obbligatorio:

- 4.1 Il completamento di un rapporto sui danni al termine della giornata (se si è verificato un danno o una perdita come deciso dal C.O. a seguito del rapporto del responsabile delle imbarcazioni). Inoltre prima di lasciare una barca, i concorrenti dovranno informare il nuovo equipaggio che la prenderà in consegna di eventuali danni o situazioni che possano causare danni od inconvenienti nei match a seguire. Il mancato rispetto di questa procedura potrà essere oggetto di una protesta da parte del C.O.
- 4.2 Alla fine di ogni giornata di regata:
  - a) ripiegare e riporre le vele come comunicato dal responsabile delle imbarcazioni;
  - b) lasciare la barca nello stesso stato di pulizia come è stata consegnata in quel giorno.
  - c) rilasciare la tensione del paterazzo
- 4.3 Alla fine dell'ultimo giorno di utilizzo di una barca l'equipaggio dovrà pulirla, rimuovere tutti i rifiuti;
- nb** Infrazioni a quanto previsto ai punti 4.2 e 4.3 saranno considerate un danneggiamento ed i costi della riparazione saranno trattenuti dal deposito a garanzia.

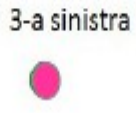
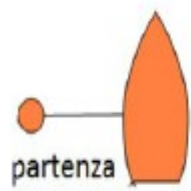
APPENDICE E

Percorso C1

wind



# Percorso C2



# Aree di regata

